

ملحوظة: أجب عن جميع الأسئلة علما ان عددها (٦) وعدد الصفحات (2).

السؤال الاول: عرف مما يأتي:.. (٦ علامات)

١. الخصوصية: هيه أن تتاح لكل شخص القدرة على الاحتفاظ بالمعلومات الخاصة به والتحكم بها.

٢ . الملكية الفكرية: هيه الحقوق التي تمنح مقابل الإبداعات والابتكارات

٣. الاجرمة الالكترونية : هيه نشاط غير مشروع موجة لنسخ أو تغير أو حذف المعلومات المخزنة داخل الحواسيب.

(١٢ علامة)

السؤال الثاني: اذكر مما يأتي

١. اثار إدمان الحاسوب والانترنت

أ_ عدم الاحساس بالوقت

ب_ الاحساس بالغضب والقلق والاكتئاب

ج_ التأثير السلبي على الشخص

د_ الاحساس بالتعب والارهاق

٢. انواع الجرائم الإلكترونية

أ_ جرائم القرصنة

ب_ تشوية السمعة والتشهير بها

ج_ جرائم الاموال

د_ تزوير التوقيع الالكتروني

٣ . خطوات حل المسألة (المشكلة)

أ_ فهم المسألة وتحليلها

ب_ كتابة خوارزمية

ج_ ترجمة الخوارزمية إلى برنامج باستخدام إحدى لغات البرمجة

د_ تنفيذ البرنامج باستخدام الحاسوب واختبار صحته

(٦ علامات)

السؤال الثالث: علل ما يأتي.

١. يعاني الشخص مدمن الانترنت من الاحساس الدائم في التعب والارهاق ؟ ذلك بسبب فتراته طويلة أمام

الحاسوب كما انو يمهل واجباته ويضعف إنجازاته

٢ . سبب تسمية الخوارزمية بهذا الاسم ؟ نسبة إلى عالم الرياضيات المسلم ابو جعفر محمد موسى الخوارزمي

السؤال الرابع: السؤال الثاني: بين المقبول و غير المقبول لأسماء المتغيرات الآتية مع بيان سبب عدم القبول؟. (٥ علامات)

اسم المتغير	مقبول أو غير مقبول	سبب عدم القبول
For	غير مقبول	من كلمات Small Basic المفتاحية
3mrak	غير مقبول	لم يبد اسم المتغير بحرف بل بداء برقه
(salt)	مقبول	
My- name	غير مقبول	احتواء رمزا هو اشاره الناقص(-)
School	مقبول	

السؤال الخامس : : اختار رمز الإجابة الصحيحة. (٥ علامات)

1) يتم طباعة نص أو رقم على شاشة المخرجات نافذة النص TextWindow باستخدام:

أ) Read (ب) Title (ج) Write (د) WriteTitle

2) واحد من أسماء المتغيرات الآتية يعتبر صحيح :

أ) Na me (ب) Name2 (ج) Na@me (د) Name_

3) يعرف بأنه الاستخدام المكثف لوقت غير محدد لشبكة الانترنت :

أ) الملكية الفكرية (ب) الخصوصية (ج) ادمان الانترنت (د) الجريمة الإلكترونية

٤) لغة التخاطب مع الحاسوب والتفاعل معه هي:

أ) لغة الإنسان (ب) لغة البرمجة (ج) المعدات (د) لا شيء

مما ذكر

٥) من دوافع ارتكاب الجريمة الإلكترونية :

أ) إثبات القدرات (ب) للترفيه والتسلية (ج) حب الشهرة (د) جميع ما ذكر

السؤال السادس. (٦ علامات)

باستخدام برمجية (Small Basic) اكتب برنامج يقوم بما يأتي

أ . تعين الموضوع العلوي لشاشة (Text window) بحيث تساوي ١٠٠ والموضوع من الجهة اليسرى تساوي ٢٠٠

ب. غير عنوان (Text window) واجعلها "Small Basic programming"

ج. حدد اللون الخلفي المخرجات المراد طباعتها لتكون باللون الاصفر " yellow "

Textwindow.Top =100

Textwindow.Left=200

Textwindow . Title=" Small Basic programming"

Textwindow.BackgroundColor="yellow "

مع تمنياتي لكم بالنجاح والتوفيق

تم التحميل من احباب الاردن التعليمي
www.jo1jo.com